**19주차 보고서**

|  |  |
| --- | --- |
| 이상유 | 플레이어 이동 충돌처리, 건축 시스템 수정 |
| 고태경 | 바다 제작 중 |
| 최준하 | 클라이언트/서버 객체 동기화 |

이상유: 플레이어 이동시에 객체와의 충돌처리를 구현하여, 충돌 처리시 이동을 하지 못하도록 구현하였습니다. 건축 시스템의 일부를 수정하였습니다.

고태경: 섬임을 나타내기 위하여 바다를 제작하고 있습니다.

최준하: 서버에 객체를 두고, 서버의 존재하는 객체를 클라이언트에게 전송하여 그리도록 구현하였습니다.